



Proyecto con número de expediente TSI-020400-2010-33 financiado por:



Plan Nacional de Investigación Científica, Desarrollo e Innovación Tecnológica
2008-2011



"Una manera de hacer Europa"

"En la próxima década, a medida que el uso de las tecnologías digitales se extienda, es más probable que nos encontremos co-existiendo con sistemas inteligentes e interactivos casi sin darnos cuenta – una 'Inteligencia Ambiental' – que formara parte de nuestro que hacer diario y nuestro mundo. Las implicaciones de este desarrollo sobrepasan las capacidades de los individuos, negocios y las comunidades. La inteligencia ambiental puede brindarnos grandes oportunidades. Pero como sucede con las nuevas tecnologías, sabemos que la tecnología por sí misma no es ni buena ni mala. Es el uso de las mismas lo que marca la diferencia. El mayor reto en este momento es garantizar que las tecnologías de inteligencia ambiental son adecuadas, sostenibles y se adecuan a las necesidades tanto individuales como sociales de la gente."

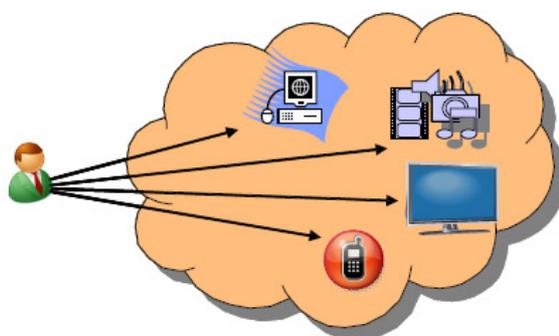
Los dispositivos que se desarrollan son cada vez más complicados (más funciones) lo cual incrementa los retos de configurarlos y controlarlos por parte de usuarios domésticos, usuarios de oficinas e incluso por los instaladores de dispositivos. Al mismo tiempo, la oferta creciente de servicios audiovisuales, procedente de diversos medios, puede generar en el espectador un sentimiento de rechazo y en algún caso de frustración, que desemboca en un mal aprovechamiento de su tiempo de ocio. Todo ello se ve acentuado con la edad de los individuos, en la que se desarrollan sentimientos de rechazo hacia la tecnología, que avanza siempre por delante de las capacidades de los individuos. El proyecto CBDP propone la creación de la personalidad digital que facilita esta tarea ya que permite asociar la personalidad digital del usuario con los distintos dispositivos y permite que se actualice automáticamente el comportamiento de los distintos dispositivos en base a la personalidad de los usuarios.

El concepto de Personalidad Digital, como se propone en este proyecto, se refiere a la capacidad de capturar en forma digital y automática las características de personalidad de la gente. Por características de personalidad nos referimos tanto a las relacionadas con la

condición física como la condición psicológica de la gente. El objetivo es parametrizar las preferencias de los usuarios con respecto a una categorización jerárquica de su personalidad digital, que se definirá en el proyecto y los servicios a ofrecer, así como los actuadores sobre los que actuar. La información de usuario recibida por los sensores se enviará a la personalidad digital almacenada de cara a ser procesada teniendo en cuenta esas preferencias, con el objetivo de generar la información adecuada así como permitir a los proveedores ofrecer servicios adaptados al usuario. La personalidad digital será el identificador único para cada persona, que contendrá información sobre sus preferencias, gustos, los sensores a los que el usuario permite que obtenga información sobre él y los actuadores donde esas preferencias pueden aplicar. Cuando nos referimos a la personalidad digital basada en el contexto, en el proyecto consideramos diferentes contextos: hogar, lugares de construcción y la provisión de servicios móviles. Pero la solución que propone el proyecto es aplicable a cualquier contexto en el cual existe una necesidad de intercomunicación entre personas y dispositivos.

La solución que se propone se centra en la creación de la Personalidad Digital basada en un individuo o grupo de individuos. Cuando existe un grupo de individuos, se utilizarán mecanismos de razonamiento que toman en consideración las personalidades digitales individuales y proporcionará el entorno digital que más se adecue al grupo.

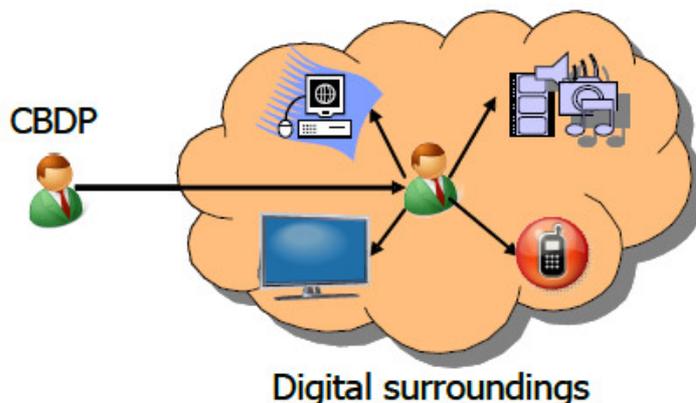
Actualmente la situación de los entornos digitales se caracteriza por la necesidad de que el



usuario adopte un rol activo e incluso de director como se muestra a continuación:

Entorno Digital

La idea principal del proyecto se centra en hacer que los entornos digitales sean totalmente orientados hacia los usuarios, en este sentido se pretende que la interacción con el usuario se realice en forma de Personalidad Digital. El sistema debe actualizar la Personalidad Digital del usuario y ésta será capaz de interactuar automáticamente con los dispositivos existentes en cualquier entorno digital y en cualquier lugar, como muestra la siguiente figura:



Más información en:

<http://projects.celtic-initiative.org/cbdp/index.php?lang=es>